

Jeu de rôle pour la nuit de Pâques



Un jeu de rôle étonnant, proposé par une équipe jurassienne. Dans la nuit de Pâques, entre 20 h et 8 h du matin, vivre un jeu de rôle qui vous plonge dans l'ambiance des années 30, à Jérusalem, au cœur d'un « polar historique » qui marquera les esprits : qui est Jésus, et que dit-on de lui ? De nombreux groupes s'affrontent, pour ou contre Jésus, et il faudra toute la sagacité des équipes pour déjouer les pièges de cette intrigue...

Ce déroulement est la troisième édition d'un jeu de rôle, créé en 1998 par l'équipe catéchétique de Corinne Baumann, alors pasteur à Saint-Imier (Jura, Suisse). L'événement tel que décrit a eu lieu dans les églises des paroisses de Villeret, Saint-Imier et Sonvilier (Jura-Bernois) la nuit de Pâques, du 26 au 27 mars 2005. L'équipe était constituée de deux catéchètes adultes bénévoles, 3 animateurs-trices de jeunesse, 2 pasteurs et de 8 jeunes accompagnants. 36 catéchumènes ont vécu cette activité.

Voici les nombreux documents dont vous aurez besoin pour animer cette nuit de Pâques :

- Introduction
- Déroulement
- Les rôles des uns et des autres
- Lexique
- La méthode d'élimination
- La feuille des accompagnants
- Le guide des indices
- Les indices sur Jésus
- Les consignes pour « le cube »
- Les consignes pour le dé
- Les différentes faces du cube

Prenez le temps...

Crédit : Willy Mathez - Point KT