Jeu – Le bon Samaritain

Un jeu de plateau destiné aux enfants imaginé par Laurence Gangloff et mis en forme par Diane Heili.
Le jeu a pour base le récit de Luc 10.

But du jeu : arriver au village le plus rapidement possible pour soigner le blessé, comme le Bon samaritain.

Règle du jeu : en cours de route il faudra choisir si l'on avance (au rythme des dés) ou si l'on s'arrête (en passant son tour) pour chercher les ingrédients nécessaires aux soins pour le malade et qui sont rangés sur la carte « collector ».

A l'arriver, il faudra donner à l'aubergiste

- Deux pièces d'argent (ou faire 6 avec le dé)
- Un bouquet de thym (ou faire 5 avec le dé)
- Un bouquet d'aloé vera (ou faire 4 avec le dé)
- Un peu d'huile (ou faire 3 avec le dé)
- Un peu d'eau (ou faire 2 avec le dé)
- Un peu de vin (ou faire 1 avec le dé)

Les cases « échange pour tous » permettent d'échanger les cartes entre tous les joueurs.

Matériel et préparatifs

- 1 plateau de jeu pour les 5-6 joueurs maximum. (agrandir au format A3)
- 1 planche de jeu par joueur (ci-dessous).
- Découper toutes les autres planches, si possible, les plastifier pour leur donner de la rigidité
- Prévoir 1 dé par plateau et 5 ou 6 jetons pour les joueurs.

Tous les éléments du jeu en téléchargement ci-dessous :

- le plateau de jeu (à imprimer en format A3)
- la règle du jeu
- la planche « huile »
- la planche « eau »
- la planche « aloe vera »
- la planche « thym »
- la planche « vin »
- la planche « pièces »
- les cartons « collector »

Crédit : Laurence Gangloff et Diane Heili (UEPAL) – Point KT