Les jeux en catéchèse



*En octobre 2018, le service régional du Service d'animation catéchétique régional / Évangélisation (SACRE), en collaboration avec la commission régionale de catéchèse de l'inspection luthérienne, a proposé une formation pour des catéchètes et des pasteurs sur le thème « **Les jeux en catéchèse**« . Nous mettons ici à disposition le matériel présentés, quelques pépites de cette formation qui peuvent donner des idées pour creuser ce thème.*

1. Introduction : A quoi bon des jeux en catéchèse ?
2. Des jeux pour faire connaissance
3. Des jeux pour entraîner la coordination dans un groupe
4. Des jeux pour savoir se servir de la Bible
5. Des jeux de société transformés pour des jeux bibliques

1. A quoi bon ? Les jeux en catéchèse… Activité sérieuse ou computationnelle ? Pour construire son chemin de foi ou passer le temps ? Pour apprendre à vivre bien ensemble ou renforcer les ego ? Pour transmettre un contenu en catéchèse ? Voici quelques essais de réponses.

- **Les intérêts du jeu en catéchèse**
- Varier les séances ou leur contenu, motiver et remotiver.
- Rendre chacun actif et faire participer l'ensemble du groupe.
- Susciter les échanges, les questionnements et l'écoute dans le groupe.
- Construire ses savoirs, des concepts sans avoir l'air de faire des efforts.
- Partager un moment de détente, de joie, de plaisir et de confiance.
- Révéler la personnalité et les savoirs des participants.
- Développer l'esprit d'entraide et de solidarité.

Les objectifs du jeu en catéchèse

- Pour accrocher.

- Pour découvrir.
- Pour s'approprier.
- Pour s'amuser.
- Pour souder un groupe.
- Pour dynamiser la séance.
- Pour remotiver un groupe endormi.
- Pour résoudre des conflits.

Quelques conseils avant de jouer

- Prendre soin de jouer (et de connaître les règles) avant de proposer le jeu au groupe.
- Veiller au respect des règles du jeu qui doivent être simples, claires et précises.
- Être un partenaire dans le jeu, savoir être à sa place de joueur.
- Choisir en fonction de ses objectifs, des attentes et des besoins du groupe.
- Adapter le jeu et sa durée à l'âge des participants.
- Utiliser ou s'inspirer de jeux connus.

2. Faire connaissance : le choix de jeux pour faire connaissance est énorme. Vous en trouvez :

- Monos-Connexion, **Bouton « jeux »**
- Choisis la vie : Site très riche en idées référençant de nombreux **liens ressources** dont Point KT et Enfance. EERV (réformés suisses du canton de Vaud)
- Point KT onglet « jeux »

3. Des jeux pour entraîner la coordination dans un groupe

Par exemple :

- Demandez à votre groupe de se lever et de se mettre chacun derrière sa chaise. Maintenant mettez les chaises en ligne ou en cercle, côte à côte.

Chacun, derrière sa chaise tient le dos de sa chaise avec un doigt et laisse basculer la chaise sur les deux pieds de devant, toujours tenue par un doigt. Sur votre signal les membres du groupe doivent lâcher leur chaise, faire un pas à droite, attraper et tenir la chaise à côté avant qu'elle ne tombe. Le but n'est pas d'éliminer un membre du groupe, mais de réussir le plus longtemps possible avec tout le groupe.

- Prenez une barre ou longue canne. Les membres du groupe sont debout, côte à côte et tiennent ensemble la barre sur leurs indexes. Astuces : La barre repose sur leurs doigts, ils n'ont pas le droit de la fixer avec un autre doigt. La mission : poser lentement la barre par terre sans la faire tomber. Très probablement, par réflexe, la barre va monter, car chacun aurait tendance à pousser au lieu de descendre. A observer et à débattre après l'expérience faite. Qu'est-ce que cela veut dire pour nos fonctionnements en groupe en général ?
- D'autres types de jeux coopératifs.

4. Des jeux détournés pour apprendre à utiliser la Bible

JENGA Préparation : acheter deux lots de jeu de jenga / voici les noms de la Bible / coller sur le côté large.

- construire la tour, les noms des livres vers l'extérieur.
- faire sortir les 4 évangiles (bien sûr on peut sortir d'autres livres avec).
- faire monter la tour encore plus.

PUZZLE : a) avec aide : mettre les livres sur le dessin à la même place… le plus vite possible ; ou b) mettre les livres à leur place sans voir le dessin.

LOTO

1. Par petit groupe d'enfants : chaque enfant a une planche de dessin ; tous les bouts de bois sont dans un sac ; les enfants tirent des jetons avec le nom des livres un par un et les placent sur leur planche… celui qui aligne trois livres qui se suivent a gagné.
2. Pour le même jeu avec beaucoup d'enfants : une planche par groupe et le sac à bouts de bois et plus loin ; les membres doivent courir à tour de rôle

pour en récupérer des nouveaux livres.

JUNGLE SPEED : les enfants sont assis en cercle mettre un bâton ou autre objet au milieu – tous les bouts de bois sont répartis parmi les enfants – chacun étale ses bois devant lui, le nom de livre face à la table / face au sol… caché. A tour de rôle, chacun découvre un bout de bois et montre ou lit le nom du livre. Quand il y a 3, 4, 5… (dépend de la taille du groupe) livres du même testament on se précipite pour prendre le bâton ; celui qui le prend le premier reçoit tous les livres ouverts. Fin du jeu : le premier qui a tous les livres.

Variante : le bâton peut être pris quand il y a deux évangiles, deux prophètes, deux lettres, deux livres qui commencent avec la même lettre…

et Foot biblique

5. Transformer des jeux de société en jeux catéchétique : liste des jeux existants ou à transformer

Crédit : Christina Weinhold (EPUdF)