Mimer l’eau



Voici une petite liste de propositions à mimer. Pour ce temps récréatif, délimiter une zone de mime et une zone « spectateurs ». On peut jouer en équipe ou de manière individuelle. L’animateur montre une seule proposition au volontaire qui mime l’une des propositions ci-dessous, sans paroles ni bruitages, dans un temps limité (prévoir un chronomètre). Celui ou celle qui a deviné le mime fait deviner à son tour une nouvelle situation.

Alternative possible, au lieu de mimer, dessiner la situation. Dans ce cas, prévoir de grandes feuilles et de gros feutres.

1. Une plante en train de mourir par manque d’eau.
2. Une plante en train de se développer lorsqu’elle est arrosée.
3. Un incendie arrêté par l’eau.
4. Un nageur dans une piscine.
5. Quelqu’un en train de se doucher.
6. Un marcheur fatigué et assoiffé.
7. Un pêcheur en train d’attraper un gros poisson.
8. Un bateau en train de couler.
9. Quelqu’un en train de se noyer, car il ne sait pas nager.
10. Un jet d’eau.
11. Un poisson en train de faire des bulles d’air dans l’eau.
12. Un rameur.
13. Un surfeur sur la grande vague.
14. Une personne appréciant vraiment de boire son verre d’eau.
15. …

Crédits : Laurence Gangloff (Grains 2 KT – UEPAL), Point KT