Jeu de l’oie : sur les pas de Jean Calvin



Un jeu de l’oie pour voyager à la suite de Jean Calvin

Le jeu comprend un plateau, une série de 30 cartes, 4 pions et deux dés.
Règles classiques d’un jeu de l’oie.
Minimum deux joueurs.

On lance un dé, celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence, on continue dans le sens des aiguilles d’une montre.

Le départ est à Noyon. Le premier joueur lance les deux dés et avance son pion d’autant de cases.

S’il tombe sur une case « C », il pioche une carte. Il la lit et fait ce qui est demandé (avancer, reculer, passer un tour…).

Le but est d’arriver le premier à la case 63, à Genève. Attention, il faut obtenir le chiffre exact pour arriver à cette case, sinon, il faut repartir en arrière et revenir jusqu’à ce que l’on tombe exactement sur cette case finale !

Si l’on veut prolonger le jeu, on ne jouera qu’avec un seul dé.

Bon amusement !

Télécharger le plateau
Télécharger les cartes
Crédit Point KT