

La salière ou cocotte aux histoires



« Dis un nombre au hasard ! » un, deux, trois, quatre, cinq... « Quelle couleur choisis-tu ? » Bleu ! « Raconte-moi cette histoire ! » Quelle histoire ?

L'histoire, tirée de la Bible, qui se trouve cachée derrière le papier plié ! Bon amusement... Matériel nécessaire : les modèles de 'salière' (ou de cocotte) proposées ou des carrés de papier blanc 21×21 cm et de quoi dessiner si vous voulez créer vos propres

modèles...

Pour le pliage, prenez votre carré de papier face illustrée contre la table ; rabattez les quatre coins, pointes au centre du carré ; retournez le carré plus petit que vous avez obtenu et recommencez l'opération de rabattage des coins vers le point central ; vous obtenez un carré encore plus petit dont une face montre quatre triangles pointes au centre, et l'autre face quatre carrés ;

Mettez au dessus la face 'quatre triangles', pliez en deux et marquez le pli du rectangle obtenu avec l'ongle ; pliez ce rectangle en deux et vous obtenez un petit carré, dont vous marquez encore bien les plis en appuyant avec l'ongle. Ce petit carré, dépliez-le juste une fois pour retrouver le rectangle. Avec vos doigts, récupérez et faites ressortir les quatre rabats carrés : glissez-y le pouce et l'index de chaque main.

En ouvrant les doigts, soit côté gauche opposé à côté droit, soit pouces opposés à index, la salière s'ouvre et se ferme.

Pour télécharger les modèles proposés, cliquez [ici](#)

Vous pouvez bien sûr créer vos propres modèles, sur d'autres récits... et les partager avec nous en envoyant vos modèles scannés à notre webmaster !

Pour plier un carré à partir d'une feuille A4 unie, sans repère, prenez l'un des coins, rabattez-le en triangle jusqu'au bord opposé en prenant soin de bien respecter le bord à bord. La partie du papier qui est double (en triangle) sera un carré (une fois dépliée !).

Pour jouer : chaque enfant plie sa salière (cocotte) et la personnalise. On joue à deux : l'un demande à l'autre : « Dis un nombre ! » Il ouvre la salière dans un sens puis dans l'autre autant de fois que le nombre proposé. Des couleurs apparaissent. « Choisis une couleur ! » L'enfant soulève le rabat de la couleur proposée et son partenaire doit raconter l'histoire qui y est cachée.

Bon amusement !