Culte « Jeu de l'oie »



Culte de fin d'année scolaire. Thème du culte « l'arbre de vie ». La prédication a été donnée par les enfants (école biblique et catéchisme) sous forme d'une sorte de jeu de l'oie. Proposition de Carole et Jean-Jacques Frohn, Paroisse de Rauwiller.

Le culte a commencé normalement par une liturgie adaptée à un culte avec des enfants, des cantiques, les lectures bibliques (qui serviront au jeu et figuraient au verso de la feuille de chants). Le jeu a été placé au moment de la prédication, suivi par un jeu d'orgue, une prière d'intercession, Notre Père, une bénédiction…

Au moment de l'accueil le pasteur avait indiqué que le culte prendrait une forme un peu différente, qu'il a été préparé avec les enfants. C'est au moment où les enfants ont pris place pour animer le jeu que le pasteur a demandé à l'assemblée de se rassembler par couleur de feuille (tous ont participé, du plus jeune au plus ancien). Avant le culte nous avons distribué des feuilles de chants : chants au recto et 3 textes bibliques sur le thème du culte au verso. Ces feuilles étaient de couleurs différentes, distribuées de façon à alterner les couleurs. Cela a permis de bien mélanger les personnes. Chaque couleur au moment du jeu correspondait à une équipe intergénérationnelle. Les trois textes bibliques correspondaient aux questions « bible » du jeu.

Matériel

- un plateau de jeu aux cases numérotées (voir photo),
- des punaises de couleurs (pions),
- un grand dé (fabriqué avec les enfants),
- des fiches questions.



Sur le plateau de Jeu nous avons alterné les questions :

- cases Eglise,
- cases Bible,
- cases Imprévus,
- cases « relancer le dé »,
- cases « retourner en arrière de 3 cases et passer son tour ».

Nous avons préparé des fiches questions/réponses, numérotées, pour les 3 animateurs (enfants)

- Un animateur questions Eglise,
- un animateur questions Bible,
- un animateur questions Imprévu.
- Cela permet de ne pas faire porter toute l'animation à un seul enfant car ça demande une grande concentration.
- Un quatrième animateur enfant déplaçait les pions (punaises) de la couleur de l'équipe sur le plateau de jeu et annonçait la case.
- Un cinquième, et un sixième animateur, enfant (à tour de rôle) lançait le dé et annonçait le chiffre. Les enfants ont répété la veille lors de la séance de catéchisme et école biblique.

Avant le culte nous avons installé les éléments du jeu et une décoration de l'autel (thème du culte).

Auparavant, et sur plusieurs semaines, nous avions travaillé sur le thème, lu et expliqué textes et prières, appris les chants, fabriqué les éléments du jeu, etc. avec les enfants. Et même réfléchi à un certain nombre de questions avec eux.

Les enfants connaissaient donc les questions et les réponses. Et nous avions fabriqué avec les petits « l'arbre de vie » en fil vert des séances de l'année.

Type de question : (40 questions)

Par exemple question « Eglise » :

- Dans l'année liturgique qui commence le 1er Avent, quand fêtons-nous la naissance de Jésus-Christ ? Réponse : Noël.
- Un autre exemple question Eglise : En 2023, combien y a-t-il de protestants dans le monde ?
  Réponse : 571 millions.

Par exemple question Bible :

- Dans le livre de la Genèse dans quel pays Dieu planta-t-il un jardin ?
  Réponse : au Pays d'Eden.
- Un autre exemple question Bible : dans l'Apocalypse, que veut faire Jean ? Veut-il faire peur aux chrétiens ?
  Réponse : Non, il veut les encourager à traverser les temps difficiles.

Par exemple question Imprévue :

- Qu'est-ce que c'est ? (*Montrer une croix*) Cela signifie quoi ?
  Réponse : Une croix vide. C'est le symbole des chrétiens et de la résurrection du Christ.
- Un autre exemple question imprévue : Qu'aurait dit le réformateur Martin Luther à propos de la fin du monde ?
  Réponse : « Même si la fin du monde était demain, je voudrais quand même aujourd'hui planter un pommier »

Lorsque la réponse était juste (l'arbitre/pasteur acquiesçait discrètement lorsque l'enfant avait un doute), l'équipe continuait… sinon l'enfant-animateur donnait la réponse de sa fiche et c'était au tour de l'équipe suivante de jouer.

L'idée était d'être pédagogique et que les enfants et l'assemblée toute entière retiennent et comprennent un maximum d'informations et le message (puisque ça remplace une prédication).

A la fin du jeu (20/25 mn), le pasteur en quelques lignes a redonné en forme de

conclusion l’essentiel du message contenu dans les questions/réponses Bible.

Ce culte a duré 1h10. Tous ont participé. Et comme tout avait été préparé et répété avec les enfants, cela s’est passé très naturellement sans coupure ni problème de mouvement, même le mouvement de l’assemblée pour se rassembler par couleur a été fluide et rapide. Il faut s’arranger à ce que le jeu soit possible en une petite vingtaine de minutes.

Les paroissiens présents ont bien apprécié ce moment de culte avec les enfants.

Crédits : Carole et Jean-Jacques Frohn (UEPAL), Point KT