Le papier : le jeu qui crée



Le principe est le suivant : on prend un morceau ce papier 80 gr plus petit que la face de la carte à décorer (soit en longueur, soit en largeur, soit dans les deux sens).
De ce morceau de papier, rien ne se perd. Tous les morceaux sont utilisés pour faire la décoration.

Matériel :

- Papier cartonné pour les cartes,
- Papier 80 gr pour les décorations,
- Crayon, latte, ciseaux, cutter, compas, colle.

Carte 1 : le papier a la moitié de la largeur de la carte et la hauteur est la même. On y découpe des rectangles de plus en plus grands (en partant du haut), puis on évide ces rectangles. On recolle le morceau « plein » découpé dans la découpe, le « bord » est lui collé sur la gauche du papier.

Carte 2 : le papier a la moitié de la largeur de la carte et la hauteur est la même. On découpe deux lignes verticales, puis on évide trois « feuilles ». Les morceaux enlevés sont recollés comme s'ils avaient été repliés.





Carte 3 : le papier a la moitié de la largeur de la carte et la hauteur est la même. On pratique trois découpes verticales différentes. Il suffit d'écarter les morceaux lorsqu'on les colle.

Carte 4 : même principe, mais les découpes sont faites en « coins ». Les éléments



jaunes ont été ajoutés par après.

Carte 5 : même principe, mais à partir d'un demi cercle.





Carte 6 : découper un premier carré dans le papier placé dans le bas de la carte, évider ce carré, évider encore.









Carte 7 : elle est faite en papier double face orange/vert, toujours selon le même principe. Les différentes étapes sont reprises en 7-1, 7-2, 7-3

Un escargot

Prendre une bande de 50 cm sur 2 cm en papier cartonné (mais pas trop rigide)

À une extrémité : faire des encoches horizontales pour les antennes de 10,5 cm à 14,5 cm
À 17,5 cm, faire une encoche verticale
Rétrécir le bout de la bande entre 0 et 10 cm de trois cm sur chaque côté afin qu'il puisse passer dans l'encoche verticale.
Enrouler autour d'un crayon le morceau de bande restant qui formera la coquille de l'escargot.

A partir de ce modèle, il est permis de faire un grand nombre d'animaux différents en variant la forme de la tête, de la queue, les proportions des différentes parties, en ajoutant des ailes, des pattes palmées…



Prendre un carton de

- 9 cm sur 11 cm (corps)
- 3 cm sur 3 cm (pattes) 4 fois
- 2 cm sur 4 cm (queue)
- 2 cm sur 3 cm (cou)
- 4,5 cm sur 6 cm (tête)

Faire le cylindre du corps, faire 4 encoches pour les pattes sur le dessous du corps (pas trop grandes pour que les pattes restent bien coincées) et deux sur le dessus pour le cou et la queue.

Rouler les pattes bien serrées, et les introduire dans les encoches
Enrouler la queue et la tête comme un paquet de frites, les introduire dans les encoches
Découper les oreilles dans l'arrière de la tête (sans les détacher) et les redresser.

Un arbre
a. Feuille de papier de 20 cm sur 10 cm
Faire des entailles sur une longueur et une demi largeur (comme un peigne)
Faire boucler le feuillage en tirant les lamelles sur l'arrête vive d'une paire de ciseaux

Enrouler le papier sur lui-même dans le sens de la longueur.



b. Faire un cône de 12 cm de hauteur et de 4 cm de diamètre à la base
Couper des cercles de 10 cm, 8 cm, 6,5 cm et 5,5 cm de diamètre
Vider le centre des cercles, respectivement de 3 cm, 2,5 cm, 2 cm et 1 cm, de manière à ce que les cercles se posent à différentes hauteurs du cône,

c. Prendre deux bandes de papier de 20 cm sur 2 cm
Les faire se croiser en leur milieu et les fixer avec un peu de colle.
Sur chaque côté, franger les bandes sur plus ou moins 4 cm
Faire « boucler »
Découper un carré de 2,6 cm sur 2,6 cm ; vider en son centre un carré de 2 cm sur 2 cm. On obtient un anneau qu'on passe autour des 4 bandes relevées.

Crédit : Michelle Degryse

Source : *Le papier : le jeu qui crée*, Par Ernst Röttger et Dieter Klante, Ed. Dessain et Tolra – Paris – 1981, ISBN 2-249-20001-7