

Jeu du marais



Animation d'environ une heure.

A partir de 12 ans.

Jeu de positionnement personnel à partir de citations de Calvin. Cette animation suppose que les participants ont quelques idées sur la personne de Calvin, son époque, son œuvre. Le jeu de l'oie (voir ci-dessous) peut donc être un préalable important, ou la lecture d'un livre sur Calvin, ou encore un temps DVD sera un préalable utile. Elle permettra à la fois aux participants de découvrir quelques-unes des idées forces de la pensée de Calvin et de se situer en accord ou désaccord avec ces idées force.

Pour télécharger le jeu du marais cliquer [ici](#).

Pour accéder au jeu de l'oie cliquer [ici](#).

Nous vous conseillons deux petits livres des Éditions du Signe :

- *Calvin, l'ami de Dieu*, texte de Jérôme Cottin, illustrations de Corinne Vonaesch, pour enfants et ados. Les étapes de la vie de Calvin en peintures. 1 € 50
- *Jean Calvin et la modernité de Dieu*, de Jérôme Cottin, pour adultes. Vie et pensée de Calvin avec illustrations inédites. 3 € 50

Crédit : Isabelle Bousquet et Jacques-André Bonin (EPUdF) - Point KT