

# Mets-toi en route! : Vas-y!

## Vas-y! (Genèse 12,1-9)



### La rencontre en PDF : Mets toi en route. 1. Vas-y !



*Tout commence par un appel au départ, par une parole qui met en route. Dieu appelle Abraham à sortir de sa maison, à quitter son lieu de vie. Il ne part pas seul, mais il doit tout de même partir, quitter ses habitudes, s'en aller vers l'inconnu. Pour répondre à cette parole, Abraham prend sa tente et part. La tente indique un cheminement. Ce que Dieu nous demande, c'est de marcher, d'avancer avec lui.*

*La vie spirituelle est un chemin et non pas une arrivée. Avancer dans la foi, c'est marcher.*

### Objectifs

- Inviter les enfants à se mettre en route pour découvrir la parole de Dieu.
- Leur faire prendre conscience que croire est un chemin à parcourir.
- Découvrir que Dieu nous accompagne et qu'il est un Dieu de promesses.

## Parole ouverte

- Je me demande qu'est-ce qui t'a plu? Qu'est-ce qui t'a surpris dans cette histoire?
- Je me demande pourquoi Abram a suivi Dieu? Pourquoi il lui a fait confiance?
- Je me demande c'est quoi faire confiance en Dieu?
- Je me demande comment Dieu nous parle?

## Animation réflexive

Faire un chemin par terre avec du sable, du tissu ou du papier craft. Réfléchir en groupe : qu'est-ce qui m'aide à faire confiance? Qu'est-ce qui m'aide à avancer? Ecrire sur des traces de pas et les poser avec les enfants sur le chemin.

## Documents utiles

- Les parchemins Parchemin-1
- Le mot de Dieu Mot-de-Dieu.-Parole
- Des textes en plus Annexe-séquence-1
- Les bénédictions pour les bouteilles Bénédictions-pour-bouteilles



- Un bricolage réalisé



- Le dessin d'Abraham

