

D'une maison à l'autre - Parcours tous public et parcours méditatif



Nous vous proposons un rallye tout public et un rallye méditatif

autour du programme « D'une maison à l'autre »

Objectifs :

- Créer des liens avec des personnes externes et internes de nos Eglises, familles et enfants privilégiés.
- Sortir de nos murs pour aller à la rencontre des gens.
- Faire découvrir notre nature, notre terre, notre création et s'en émerveiller.
- Permettre aux personnes de vivre librement un temps de spiritualité

Idées :

- Dans un lieu soit extérieur fréquenté, soit intérieur ouvert et facile d'accès
 - Pour les fiches méditatives, vous pouvez aussi les poser dans une église tout simplement

- Créer **9 endroits** pour les 8 maisons et un pour la place de jeu, le départ et l'arrivée
- Pour chaque endroit, vous trouverez des PDF à imprimer avec :



- Une fiche Jeu
- Une fiche Découverte
- Une fiche Dialogue
- Une fiche Méditation
- Un titre
- Une fiche vide
- Vous pouvez utiliser l'entier des fiches ou choisir par endroit une ou plusieurs fiches.
- Attention, certaines fiches demandent un peu de matériel, lisez-les avant pour préparer le lieu.
- Les gens pourront vivre en autonomie ce parcours et ainsi découvrir à leur rythme
- Nous vous proposons en plus d'avoir un stand avec une présence pour créer des liens et promouvoir vos activités en lien avec ce parcours. Comme ce stand est intitulé « **Place de jeu** », vous pouvez simplement accueillir les gens avec une collation, voire leur proposer de jouer au jeu qui est sur le dépliant familles, ou encore de faire un bricolage du type :
 - Construire une des maisons bibliques, voir D'une maison à l'autre - Animation générale
 - Construire une maison avec votre imagination : vous mettez des cartons et du matériel. Les personnes présentent peuvent construire la maison de leur choix

- D'autres animations créatrices se trouvent dans les séquences, tel que :
 - Le baluchon de prière
 - Le cube des émotions
 - Le jeu du morpion ou du charret
 - Et bien d'autres encore

Il est bien clair que vous pouvez prendre tout ou une partie de ce parcours. Libre à vous de vous organiser comme bon vous semble. Si vous avez des idées en plus, n'hésitez pas à nous les partager sur l'email : enfance-familles@eerv.ch

Documents :

Les pages introductives :

- Bienvenue
- Explication
- Place de Jeux - Titre
- Titre - Logo catholique
- Titre - Logo EERV
- Titre - Logo œcuménique
- Titre - sans logo
- Vide - Découverte
- Vide - Dialogue
- Vide - Jeu
- Vide - Méditation
- Vide

Boulangerie

Etes-vous
plutôt...



- Salé ou sucré ?
- Amer ou acide ?
- Croissant ou petit pain ?
- Baguette ou pain de mie ?
- Pain blanc ou pain aux graines ?
- Café ou thé ?
- Jus de pomme ou jus d'orange ?
- Chocolat au lait ou chocolat noir ?

Choisissez et expliquez vos choix.



- Boulangerie - Découverte
- Boulangerie - Découverte suite
- Boulangerie - Dialogue
- Boulangerie - Jeu
- Boulangerie - Jeu Réponses
- Boulangerie - Méditation
- Boulangerie - Titre
- Boulangerie - Vide

Cirque

- Cirque - Découverte
- Cirque - Dialogue
- Cirque - Jeu
- Cirque - Méditation
- Cirque - Méditation 2
- Cirque - Titre
- Cirque - Vide

Ecole

Les chemins de l'école

On ne va pas tous de la même façon à l'école. Chez nous, on va souvent en bus scolaire, en car, à pied, parfois à vélo ou en voiture.



Voici quelques endroits du monde, où on va à l'école autrement...

- En Birmanie, on y va à dos de buffle.
- En Inde, on y va en charrette ou avec un rickshaw.
- En Indonésie, on y va en canoë, sur un radeau en bambou.
- Avec une tyrolienne, on passe à 800 mètres au-dessus de la rivière Rio Negro en Colombie.
- En traversant une rivière sur une charrette à air, on va à l'école aux Philippines.
- On y va en marchant sur un pont suspendu et délabré en Indonésie.
- Et c'est à cheval qu'on va à l'école en Patagonie.

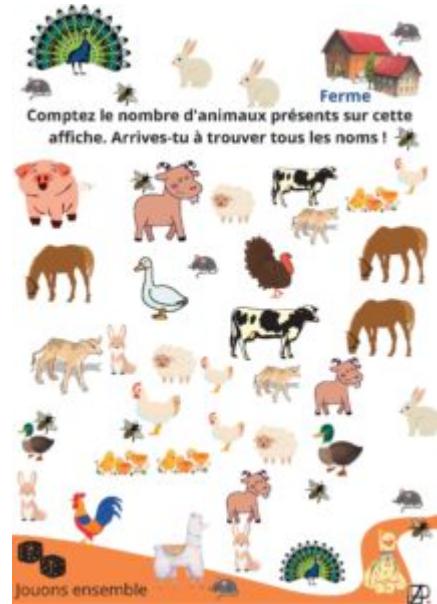


- Ecole - Découverte
- Ecole - Dialogue
- Ecole - Jeu 1
- Ecole - Jeu 2
- Ecole - Jeu 3
- Ecole - Méditation
- Ecole - Titre
- Ecole - Vide

Eglise

- Eglise - Découverte
- Eglise - Découverte Réponses
- Eglise - Dialogue
- Eglise - Jeu
- Eglise - Jeu Réponses
- Eglise - Méditation
- Eglise - Méditation Vitrail 1
- Eglise - Méditation Vitrail 2
- Eglise - titre
- Eglise - Vide

Ferme



- Ferme - Découverte
- Ferme - Découverte suite
- Ferme - Dialogue
- Ferme - Dialogue suite
- Ferme - Jeu
- Ferme - Jeu Réponses
- Ferme - Jeu supplémentaire
- Ferme - Méditation
- Ferme - Titre
- Ferme - Vide

Gare

- Gare - Découverte
- Gare - Dialogue
- Gare - Jeu 1
- Gare - Jeu 2
- Gare - Méditation
- Gare - Titre
- Gare - Vide

Hôpital



- Hôpital - Découverte pour petits 1
- Hôpital - Découverte pour petits 2
- Hôpital - Découverte pour petits - Réponses
- Hôpital - Découverte
- Hôpital - Découverte Réponses
- Hôpital - Dialogue
- Hôpital - Jeu
- Hôpital - Méditation
- Hôpital - Titre
- Hôpital - Vide

Restaurant

- Restaurant - Découverte
- Restaurant - Découverte suite
- Restaurant - Dialogue
- Restaurant - Jeu
- Restaurant - Jeu Réponses



- Restaurant - Méditation
- Restaurant - titre
- Restaurant - Vide

Pour aller directement à l'article principal. D'une maison à l'autre

Crédits : Laurence Bohnenblust-Pidoux, EERV, Point KT