

# Mets-toi en route ! - C'est à moi !

## C'est à moi ! (Genèse 27, 1-45)



### La rencontre en PDF : Mets-toi en route. 9. C'est à moi !



*La ruse de Jacob va lui apporter la bénédiction mais aussi l'obligation de s'en aller. Il doit partir, il ne peut plus rester vers son frère. Ce départ est symbolisé par un chemin solitaire. Ce n'est que son frère qu'il va pouvoir en être délivré. Dans ce récit, l'injustice est provoquée par tous les membres de la famille. Isaac*

*crée une injustice en prenant à part son fils aîné. Pourquoi l'aîné a-t-il la préférence ? Rebecca souhaite retourner la situation, elle déplace l'injustice. Cette situation montre une déchirure qui était peut-être déjà préexistante. Que faire de ces déchirures ? Comment ne pas les approfondir sans pour autant les déplacer ?*

## **Objectifs**

- Évoquer l'importance du corps dans la vie. Le corps et les sens sont omniprésents dans ce texte.
- Faire découvrir pour les enfants l'importance de la bénédiction à l'époque. Se rendre compte de l'importance des mots aujourd'hui encore.
- Faire prendre conscience de l'attitude positive que chacun peut avoir dans la famille.

## **Parole ouverte**

- Je me demande : qu'est-ce qui t'a plu ? Qu'est-ce qui t'a surpris dans cette histoire ?
- Je me demande comment tu vois Jacob ? Rebecca ? Isaac ? Esaü ?
- Je me demande où est Dieu dans l'histoire ?
- Je me demande si un personnage te plaît plus que les autres ? Et pourquoi ?
- Je me demande quelles conséquences cette histoire a eu pour la famille d'Isaac ?
- Je me demande : qu'est-ce que j'ai envie de prendre avec moi de cette histoire ?

## **Animation**

Fabriquer une jolie carte postale avec une bénédiction ou un « mot cadeau » pour une personne de sa famille.

## **Documents utiles**

- Les parchemins
- Le mot de Dieu « Absence »
- Des textes en plus
- Le kamishibaï : L'usurpation 1 ; L'usurpation 2 ; L'usurpation

3 ; L'usurpation 4

- Un bricolage réalisé

