

# Mets-toi en route ! - Vas-y !

## Vas-y ! (Genèse 12,1-9)



### La rencontre en PDF : Mets-toi en route. 1. Vas-y !



*Tout commence par un appel au départ, par une parole qui met en route. Dieu appelle Abraham à sortir de sa maison, à quitter son lieu de vie. Il ne part pas seul, mais il doit tout de même partir, quitter ses habitudes, s'en aller vers l'inconnu. Pour répondre à cette parole, Abraham prend sa tente et part. La tente indique un cheminement. Ce que Dieu nous demande, c'est de marcher, d'avancer avec lui.*

*La vie spirituelle est un chemin et non pas une arrivée. Avancer dans la foi, c'est marcher.*

### Objectifs

- Inviter les enfants à se mettre en route pour découvrir la parole de Dieu.
- Leur faire prendre conscience que croire est un chemin à parcourir.
- Découvrir que Dieu nous accompagne et qu'il est un Dieu de promesses.

## Parole ouverte

- Je me demande qu'est-ce qui t'a plu ? Qu'est-ce qui t'a surpris dans cette histoire ?
- Je me demande pourquoi Abram a suivi Dieu? Pourquoi il lui a fait confiance ?
- Je me demande c'est quoi faire confiance en Dieu ?
- Je me demande comment Dieu nous parle ?

## Animation réflexive

Faire un chemin par terre avec du sable, du tissu ou du papier Kraft. Réfléchir en groupe : qu'est-ce qui m'aide à faire confiance ? Qu'est-ce qui m'aide à avancer ? Ecrire sur des traces de pas et les poser avec les enfants sur le chemin.

## Documents utiles

- Les parchemins
- Le mot de Dieu « Parole »
- Des textes en plus Annexe-séquence-1
- Les textes des bénédictions, pour les bouteilles
- Un bricolage réalisé



- Le dessin d'Abraham

