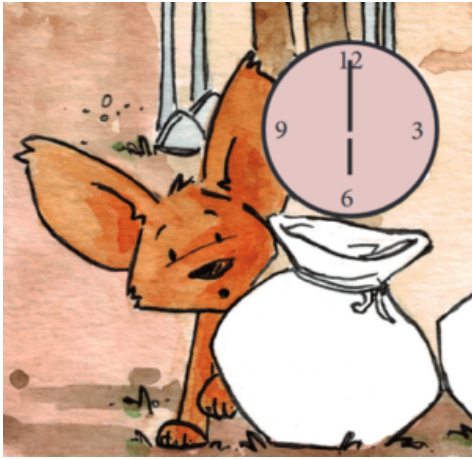


Ecoute le Royaume : Offrir - Matthieu 20, 1-16



La séquence en PDF - OFFRIR



La générosité du maître envers ses employés est inattendue, incompréhensible. Un patron généreux, est-ce possible ? Mais c'est bien à cause du salaire qu'il donne que les murmures s'élèvent. Protestations naturelles, mais injustifiées au regard du maître. Ce qui a été promis a été tenu. Bien sûr, selon la logique humaine, à travail égal, salaire égal. Mais la logique du Royaume est différente. Elle montre cette bonté de Dieu qui veut offrir, selon sa volonté, ce qu'il estime être bon pour les uns et les autres. Dieu accueille tout le monde dans son Royaume, même ceux qui y entrent plus tard.

Objectifs

- Ancrer le fait que Dieu est bon et généreux. Sa grâce est pour tous.

- Avec Dieu, c'est gagnant-gagnant pour tous. Partager cette joie.
- Donner le goût de la générosité. Partager l'envie d'offrir.

Parole ouverte

- Je me demande ce qui t'as surpris dans l'histoire ? Je me demande ce que tu as aimé ?
- Je me demande où tu aimerais être dans l'histoire ? (Donner une figurine que chaque enfant peut placer sur la narration)
- Je me demande ce que tu penses de cette histoire ?
- Je me demande pourquoi le propriétaire embauche tout le monde ?
- Je me demande de quel ouvrier tu te sens le plus proche ?
- Je me demande comment on pourrait décrire le propriétaire ?
- Je me demande ce que tu veux garder pour toi de cette histoire ?

Animation ludique

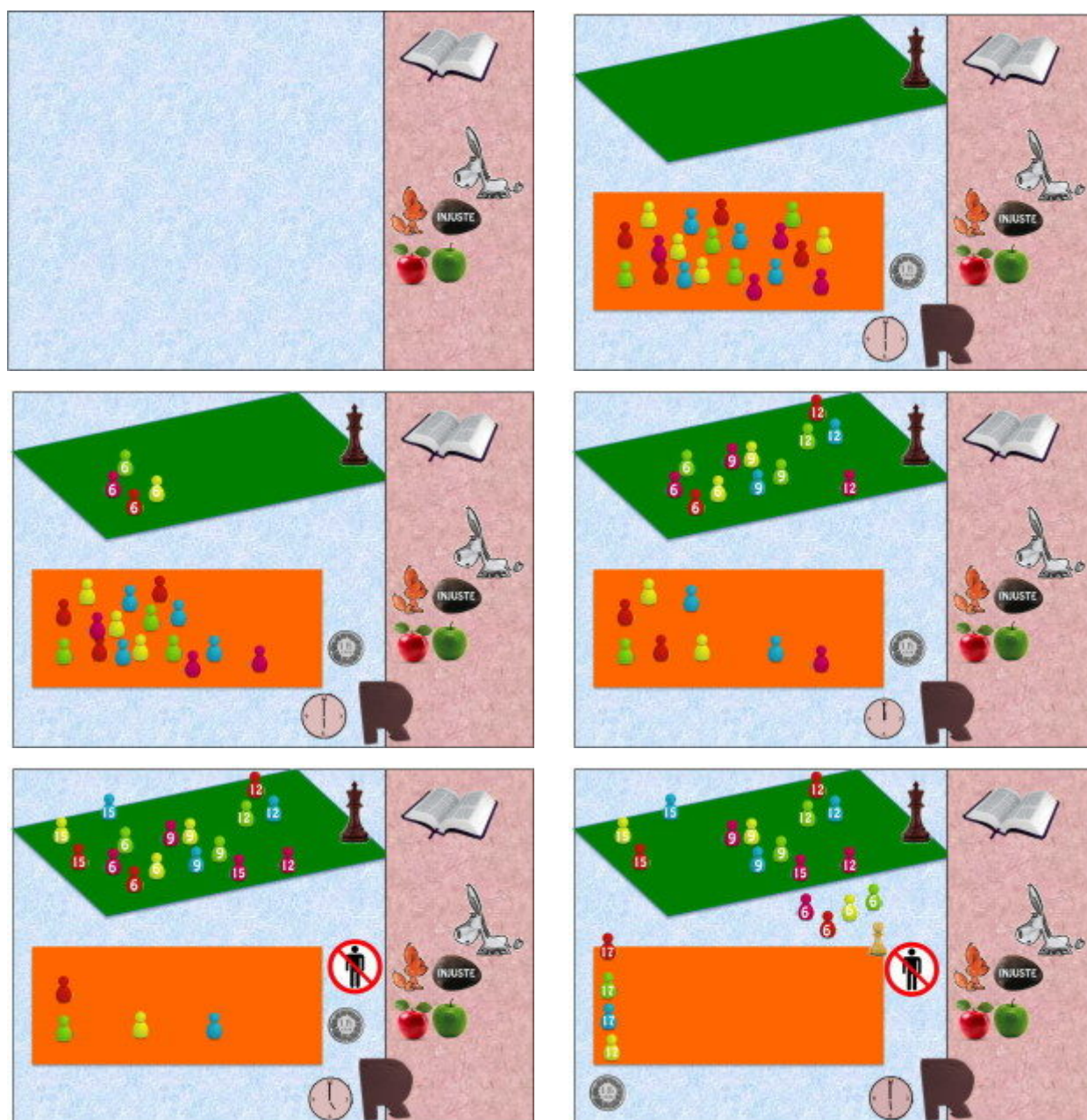
- Apporter différents matériaux de jeux. Par exemple : ballons, cerceaux, foulard, boîtes cordes, élastiques, etc.
- Proposer dans un premier temps aux enfants de se familiariser avec le matériel.
- Dans un deuxième temps demander aux enfants d'inventer ensemble un jeu coopératif (tout le monde coopère et tous et toutes seront gagnant-e-s à la fin du jeu).
- Dans un dernier temps, reprendre ensemble ce qui s'est passé :
 - Etait-ce facile ?
 - Quelles règles se sont mises en place ?
 - Comment avez-vous fait pour tous et toutes être gagnant-e-s ?
 - En tant qu'animateur ou animatrice, n'hésitez pas à questionner la stratégie du groupe, à les pousser plus loin.

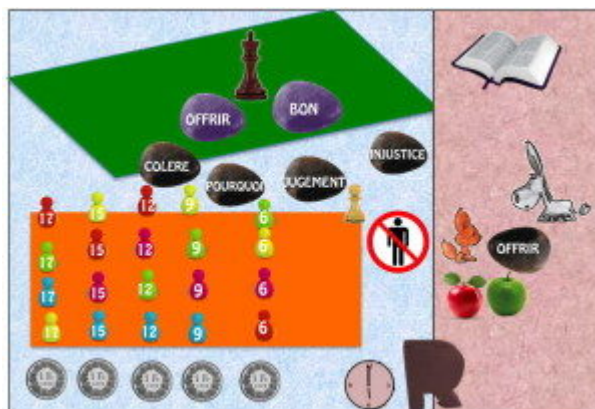
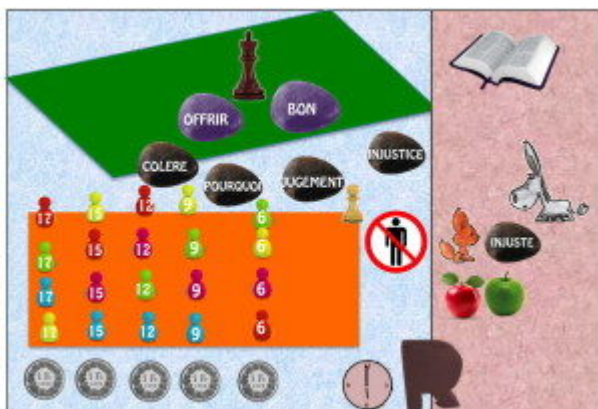
Documents utiles

- Les parchemins
 - Verbe Titre
 - Verset Parabole
 - Verset de Paul
- Le parc naturel



▪ La narration en cercle





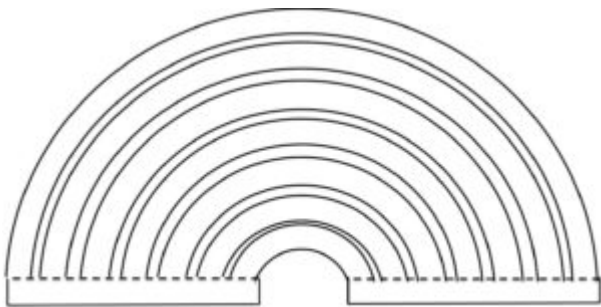
- Dessins pour la séquence



- Photo de la bourse



- Carte en arc-en-ciel 3D
 - Exemple de carte
 - Dessin d'un arc à découper



Pour revenir au programme général - [ECOUTE LE ROYAUME](#)