

Mets-toi en route ! 1 - Vas-y !

Vas-y ! (Genèse 12,1-9)



La rencontre en PDF : Mets-toi en route. 1. Vas-y !



Tout commence par un appel au départ, par une parole qui met en route. Dieu appelle Abraham à sortir de sa maison, à quitter son lieu de vie. Il ne part pas seul, mais il doit tout de même partir, quitter ses habitudes, s'en aller vers l'inconnu. Pour répondre à cette parole, Abraham prend sa tente et part. La tente indique un cheminement. Ce que Dieu nous demande, c'est de marcher, d'avancer avec lui.

La vie spirituelle est un chemin et non pas une arrivée. Avancer dans la foi, c'est marcher.

Objectifs

- Inviter les enfants à se mettre en route pour découvrir la parole de Dieu.
- Leur faire prendre conscience que croire est un chemin à parcourir.
- Découvrir que Dieu nous accompagne et qu'il est un Dieu de promesses.

Parole ouverte

- Je me demande qu'est-ce qui t'a plu ? Qu'est-ce qui t'a surpris dans cette histoire ?
- Je me demande pourquoi Abram a suivi Dieu? Pourquoi il lui a fait confiance ?
- Je me demande c'est quoi faire confiance en Dieu ?
- Je me demande comment Dieu nous parle ?

Animation réflexive

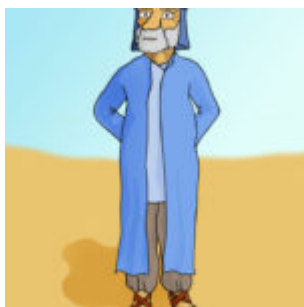
Faire un chemin par terre avec du sable, du tissu ou du papier Kraft. Réfléchir en groupe : qu'est-ce qui m'aide à faire confiance ? Qu'est-ce qui m'aide à avancer ? Ecrire sur des traces de pas et les poser avec les enfants sur le chemin.

Documents utiles

- Les parchemins
- Le mot de Dieu « Parole »
- Des textes en plus Annexe-séquence-1
- Les textes des bénédictions, pour les bouteilles
- Un bricolage réalisé



- Le dessin d'Abraham



Retour à la page d'accueil du programme

Mets-toi en route