

RÈGLE DU JEU



lunette :
avancez de deux cases



village :
attendre un tour



rouleau d'un manuscrit :
retournez à l'intersection : Bethléem ou Jérusalem ?



deux étoiles :
avancez de deux cases



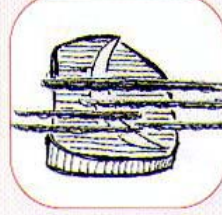
puits :
reculez de deux cases



couronne :
avancez de deux cases



palmier :
attendre un tour



lune sous nuages :
retournez aux moutons



désert :
retournez au chameau



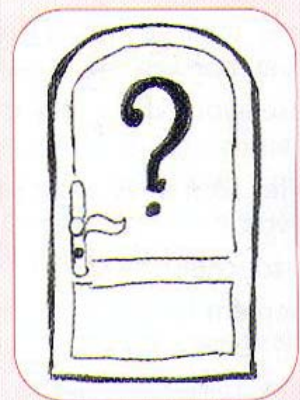
une étoile :
avancez d'une case



pancarte « Jérusalem » :
quel chemin choisiss-tu ?



porte de la ville :
attendre un tour



carte porte :
inscrire au dos le verset correspondant à la case cachée.
Roi : Matthieu 2, 2
Crèche : Matthieu 2, 6