

Le Bon Samaritain

But du jeu

Arriver au village le plus rapidement possible pour faire soigner le blessé

Règles du jeu

En cours de route, il faudra choisir :

- Si le dromadaire avance (au rythme des dés)
- S'il s'arrête (en passant un tour) pour chercher les plantes médicinales et l'eau nécessaires à la guérison

A l'arrivée, il faudra donner :

Deux pièces d'argent, c'est-à-dire 1 x 

Un bouquet de thym ou faire 

Un bouquet d'aloé vera ou faire 

Un peu d'huile ou faire 

Un peu d'eau ou faire 

Un peu de vin ou faire 

Les cases « Échange pour tous » permettent d'échanger les cartes