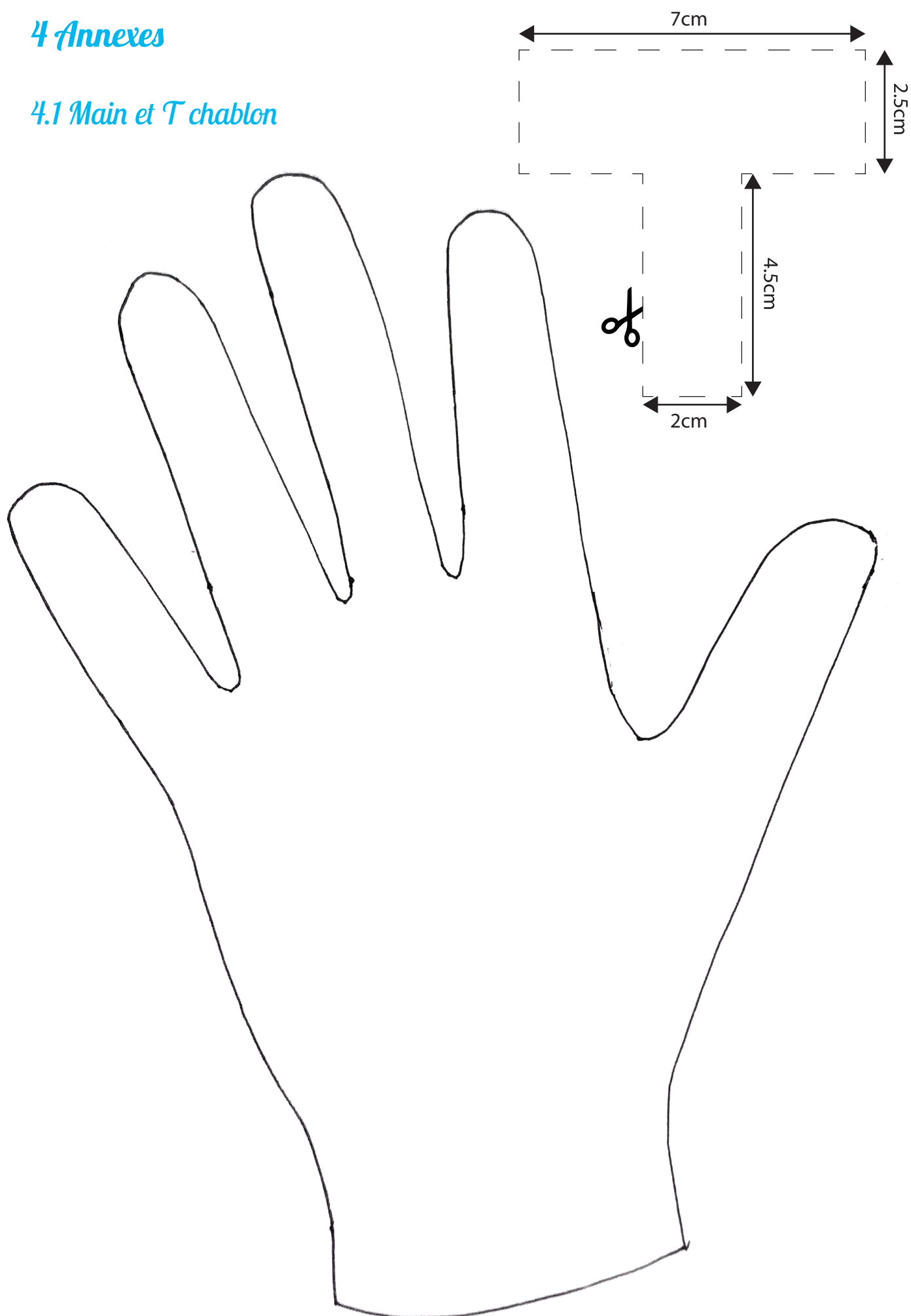
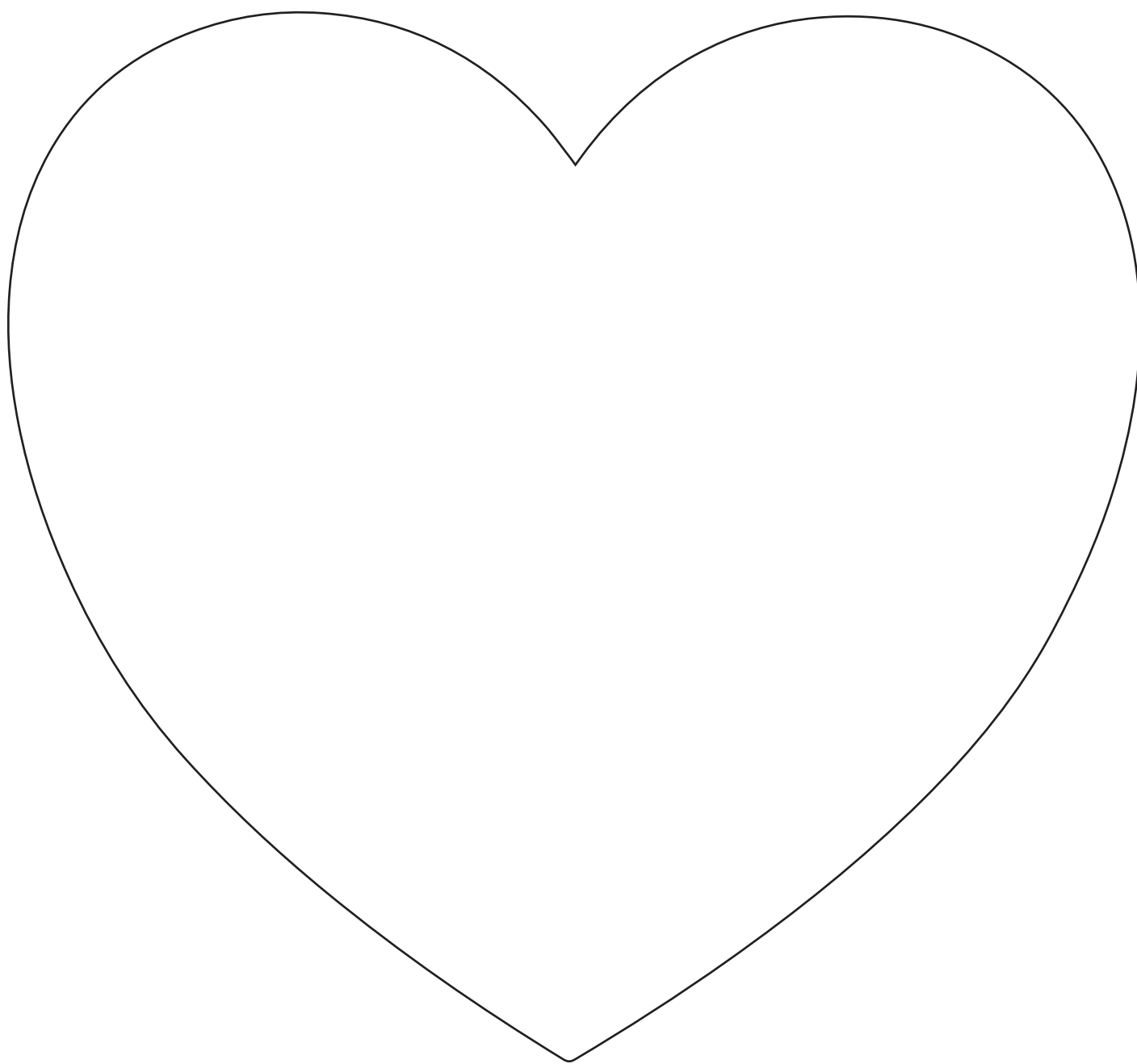


4 Annexes

4.1 Main et T chablon



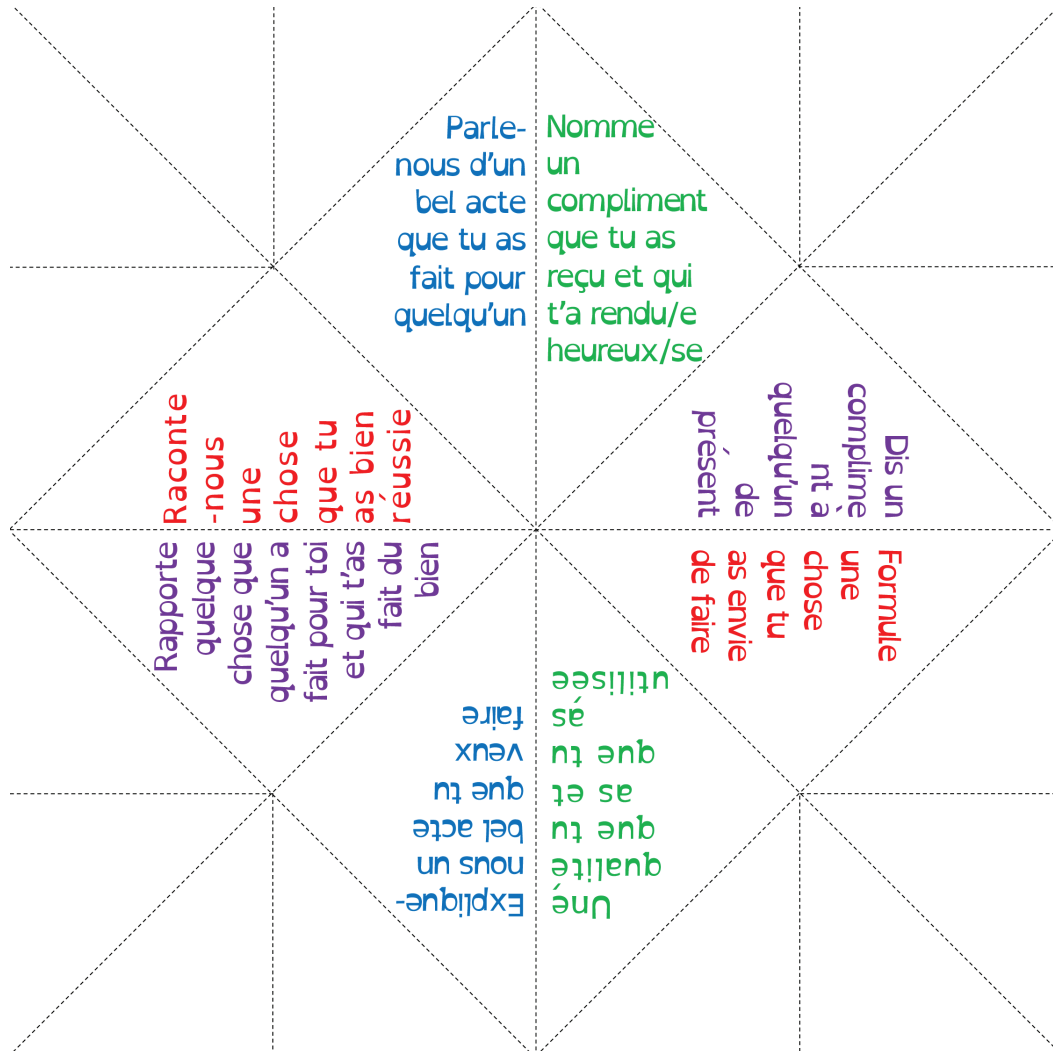
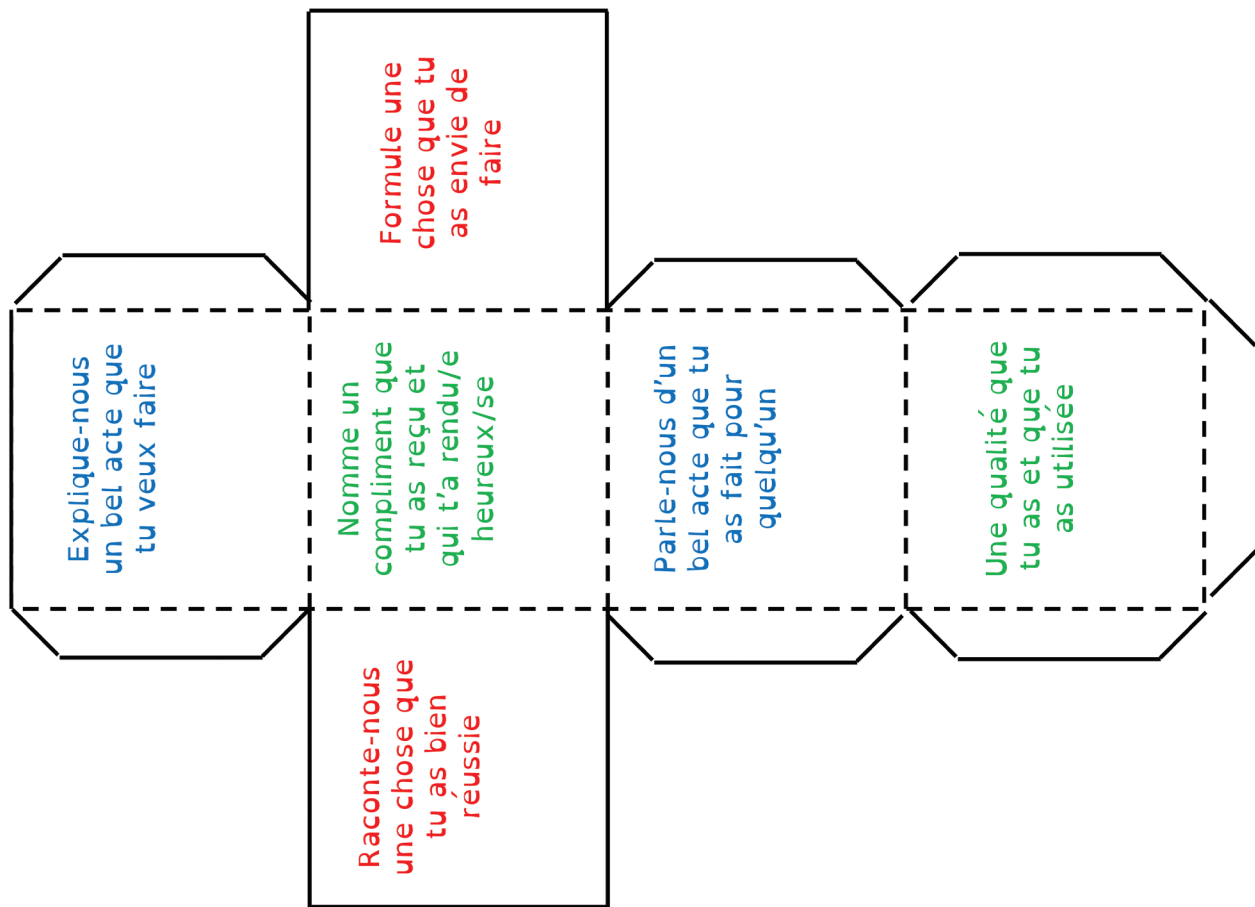
4.2 Cœur chablon

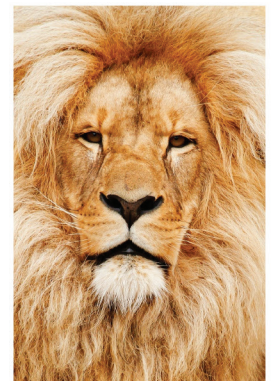
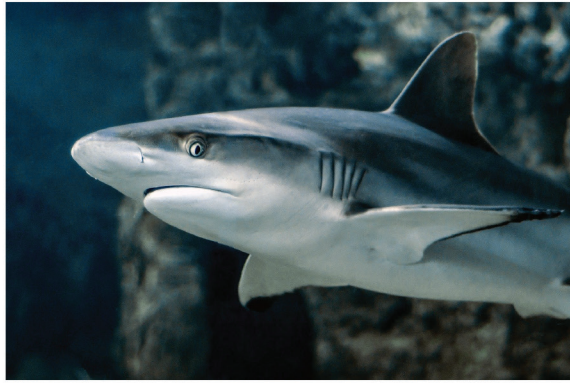
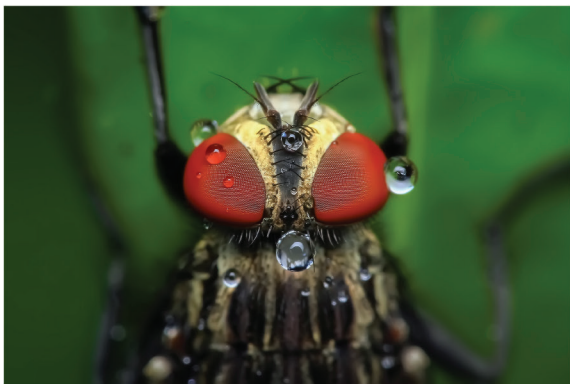


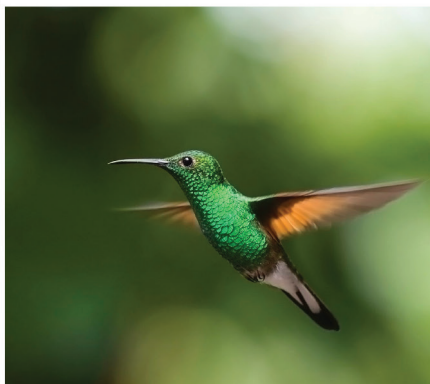
4.3 Photolangage



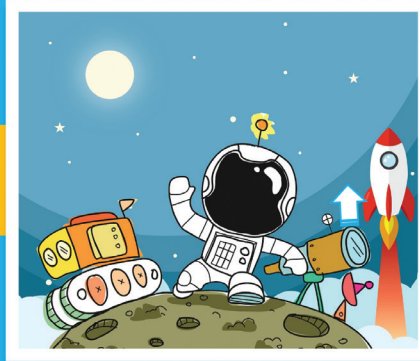
4.4. Dé semaine courage et images animaux

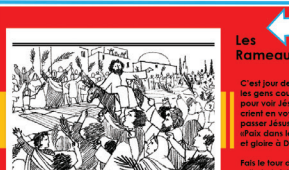
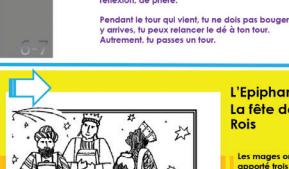
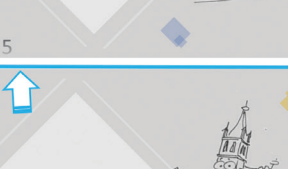






4.5. Jeu de l'oie - plateau

 1er dimanche de novembre Les catholiques fêtent la Toussaint, la fête des Saints. Le lendemain, 2 novembre, on se souvient de toutes les personnes qui ont décédé, la fête des défunts. Les protestants fêtent la Réforme. Comme tu réfléchis au passé, tu recules de trois cases. 45	Dimanche ordinaire  46	 Vous êtes arrivés BRAVO	
Dimanche ordinaire  Le dernier jour d'octobre, plusieurs fêtes existent dont la fête de la courge. Sais-tu d'où vient la fête d'Halloween ? Si tu le sais, tu peux avancer d'une case. 44	Dimanche ordinaire  47	Les vacances  Mime aux autres un légume, un fruit que tu aimes beaucoup. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 41	Dimanche ordinaire  40
Dimanche ordinaire  43	Les vacances  Mime aux autres un animal de nos forêts et campagnes. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 42	Dimanche du Jeûne  C'est une journée idéale de prière pour les cathos. Pour que les gens puissent prendre ce temps, on faisait des gâteaux le jour d'avant. C'est pourquoi, on mange souvent du gâteau aux pommes ce jour-là. Tu penses au jeûne, à la personne qui est en dernier, tu vas la rejoindre. Si tu es en dernier, tu vas rejoindre celui, celle qui est avant-dernier, avant-dernière. 38	Dimanche ordinaire  39
Dimanche ordinaire  35	La rentrée  Mime aux autres une activité que tu aimes faire à l'école. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 34	Les vacances  Mime aux autres une activité que tu aimes faire à la montagne, à la campagne. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 33	Les vacances  Mime aux autres une activité que tu aimes faire à la place de jeux. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 32
Les vacances  Mime aux autres un objet que tu prends quand tu pars en vacances. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 28	Les vacances  Mime aux autres une activité que tu aimes faire à la plage ou à la piscine. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 29	Les vacances  Mime aux autres une activité que tu aimes faire quand il pleut. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 30	Les vacances Le 1er août  Mime aux autres quelque chose de typiquement suisse. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 31
Les vacances  Mime aux autres un pays où tu aimes aller en vacances. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 27	Dimanche ordinaire  26	Dimanche ordinaire  25	Dimanche ordinaire  24
Dimanche ordinaire  20	Dimanche de Pentecôte  C'est le moment où chaque disciple reçoit la force de l'Esprit Saint. Relance le dé et chaque joueur, joueur peut avancer du nombre de cases indiquées par le dé. 21	Dimanche ordinaire  22	Dimanche ordinaire  23

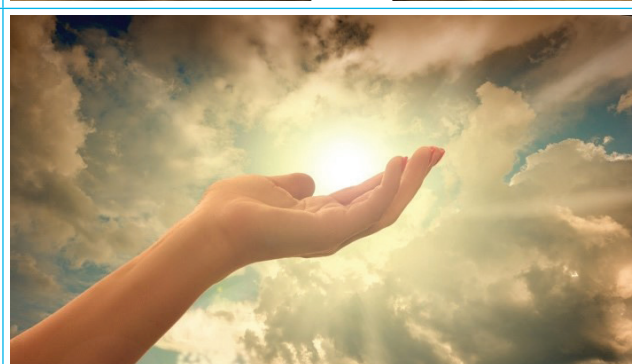
 Jeudi de l'Ascension C'est le moment où Jésus monte au ciel. Vous "montez" également et prenez la place du premier, de la première. 19-20	 Dimanche ordinaire 19	 Dimanche ordinaire 18	 Dimanche ordinaire 17
 Vendredi Saint Voici une parole que Jésus a dite à la croix selon l'Évangile de Jean. Ouvre une Bible et lis Jean 19, 28. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit : "J'ai..." Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 13-14	 Pâques C'est la résurrection, c'est la vie. Chaque joueur et joueuse qui est encore derrière toi, le rejoint sur cette case. 14	 Les vacances Mime aux autres ce que tu aimes faire dehors. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 15	 Les vacances Mime aux autres ce que tu aimes manger. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 16
 Jeudi Saint Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 6, 35. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est le de Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 13-14	 Les Rameaux C'est jour de fête, les gens couraient pour voir Jésus. Ils criaient en voyant passer Jésus : "Hail dans le ciel et gloire à Dieu !" Fais le tour de la table trois fois. Ensuite, tu peux rejouer. 13	 Sixième dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 15, 1. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est la Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 12	 Cinquième dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 11, 25. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est la et la Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 11
 Deuxième dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 10, 9. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est la Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 8	 Les vacances Mime aux autres ce que tu aimes faire dans la neige. S'ils devinent, vous pouvez avancer de deux cases. 8-9	 Troisième dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 10, 14. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est le Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 9	 Quatrième dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 14, 4. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est le la et la Si tu arrives à répondre juste, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 10
 Premier dimanche de Carême Pendant ce Carême, tu es invité.e à lire la Bible. Ouvre une Bible et lis Jean 8, 12. Tu peux le faire aider par quelqu'un. Jésus dit qu'il est la du Si tu arrives à trouver, tu peux avancer jusqu'à Pâques. 7	 Mercredi des cendres Ce jour marque le début du Carême. Un temps de réflexion, de prière. Pendant le tour qui vient, tu ne dois pas bouger. Si tu y arrives, tu peux relancer le dé à ton tour. Autrement, tu passes un tour. 6-7	 Dimanche ordinaire 6	 Dimanche ordinaire 5
 Les vacances Mime aux autres un des cadeaux que tu as reçus à Noël. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. 1	 L'Épiphanie La fête des Rois Les rois ont apporté trois cadeaux à Jésus. Si tu arrives à dire le nom des cadeaux, tu peux avancer le nombre de cases par réponse juste. 2	 Dimanche ordinaire Durant ce dimanche, on raconte souvent ce récit... Si tu arrives à dire le nom du sacrement lié à ce récit, tu peux avancer de trois cases. 3	 Dimanche ordinaire 4
 Nouvel An Tu fais la fête et c'est tellement bien que tu restes un tour sur cette case ! A52-1	 Les vacances Mime aux autres un des personnages, animaux de la crèche. S'ils devinent, tu peux avancer de deux cases. A52	 Noël Tu veux dire merci à Dieu pour Jésus. Invite tout le monde à lever les mains au ciel. Si tous le font, tu peux avancer jusqu'à l'Épiphanie. A51-52	 Tu révises tes chants de Noël. Quatrième dimanche de l'Avent Chante un chant. Sous les applaudissements, avance vers Noël. A51
 Faire mémoire des fêtes Prête.s au départ ! A52-1	 Premier dimanche de l'Avent C'est aujourd'hui que l'année liturgique commence, tu te réjouis de ce temps de fête. Relance le dé et avance du nombre de cases correspondant. A48	 Deuxième dimanche de l'Avent Tu prends le temps de décorer votre maison. Attends un tour. A49	 Troisième dimanche de l'Avent Tu es impatient.e d'arriver à Noël. Avance directement à la case suivante. A50

Ouvrir les mains - Cueillir la lumière - Refrain gestué

OUVRIR LES MAINS



CUEILLIR LA LUMIERE



LA DONNER PLUS BELLE A SON VOISIN



OUVRIR LES MAINS, CUEILLIR LA LUMIERE
(BIS)

QU'ELLE S'ETENDE UN PEU PLUS LOIN



Figurine à colorier



« Toi notre Dieu, tu nous as créé·es avec un corps, avec des jambes pour aller à ta rencontre, avec une tête pour penser, avec un cœur pour apprendre à aimer.
Toi, notre Dieu, tu nous as donné des mains pour serrer d'autres mains, et non pour les fermer en poings violents.
Les mains ouvertes comme une offrande, comme une prière de demande et de merci.
Les mains qui bénissent, les mains ridées, abîmées, qui reçoivent le pain de vie.
Toi Jésus avec tes mains, tu as relevé le pauvre, l'exclu...
Tu n'as pas jeté la pierre, tu as partagé le pain, Tu as porté ta croix.
Toi Jésus avec tes mains, tu as fait passer Thomas du doute à la foi.
Les mains du ressuscité nous invitent à espérer, à nous prendre en main, à ne pas baisser les bras devant la mort et l'isolement.
Toi notre Dieu, apprends-nous à mieux partager, parce que nos mains sont telles que nous les utilisons,
elles sont le prolongement du cœur, elles disent notre façon d'aimer, elles deviennent ainsi tes mains, celles qui donnent la Vie. »

<http://www.pointkt.org/prieres/les-mains-de-la-priere/>

Équipe de rédaction

Bienvenue à chacun et chacune dans la découverte des récits autour des mains.

Vous trouverez ici, en six séquences, toutes les explications pour raconter les textes bibliques, vivre des temps de célébration et de prière, réaliser toutes sortes d'animations, jeux, bricolages et plus encore.

Ce dossier est disponible auprès de l'OPEC : protestant-edition.ch

Les pages de ce dossier ont été pensées et réalisées par un groupe oecuménique formé de Marie-Claude Favre, Géraldine Maye, Anne-Marie Métais, Catherine Novet, Emmanuel Schmied, Lionel Akeret, Mireille Martini, Laurence Bohnenblust-Pidoux.

Nous avons collaboré pour le visuel, les pictogrammes sont de Samuel Maire, la mise en page de Gaëtan Reboul et la couverture de Océane Ischer.

Les images, non signées, proviennent soit de bibliothèques privées, soit de sites de photos gratuites, tel que <https://pixabay.com>; <https://fr.fotolia.com>, tel que Bernadette Lopez alias Berna <http://www.evangelie-et-peinture.org>

Renseignements et annexes disponibles auprès de l'EERV :

laurence.bohnenblust-pidoux@eerv.ch - www.enfance.eerv.ch

geraldine.maye@cath-vd.ch - www.cath-vd.ch