

## Culte à 4 pattes

### Fil conducteur : l'Amitié

Accueil : image et pinces à linge, arche pour les photos

Bricolage :

Un petit coq (à partir d'une boîte d'œuf) et les deux amis : Pierre et Jésus.

Matériel :

- boîtes d'œuf (au cas où les parents oublient la leur) –
- plumes, yeux mobiles, carton pour le bec, feutres, photocopies des deux amis,
- Ciseaux, colle

Peut être qu'on peut rajouter les prénoms « Pierre » et « Jésus » sur les personnages avant de les photocopier ainsi que le petit rond pour montrer où il faudra perforer ?

Chant : « un ami pour inventer la route »

Regroupement : Pierre, Jésus, l'amitié

- comment s'appellent vos amis ?
- pourquoi êtes-vous amis ?
- parfois on n'est pas d'accord et on se fâche
- on se pardonne

Départ dans les ateliers :

Jingle : Cocorico

Atelier 1 : Jeu -le coq

- qui est le coq ?
- le chant du coq
- des images de coq
- jeu de kim à partir d'objets « de la famille du coq »

matériel : la poule, œufs, paille, poussin, maïs, livres, animaux... à la fin de l'atelier les enfants reçoivent l'image d'un poussin

Atelier 2 : Jeu

jeu 1,2,3 Soleil avec le poulet qui chante

Atelier 3 : Jeu les deux amis

- jeu de coopération : à deux avec des gobelets + cuillère pour ramasser des œufs (œufs **en plastique**) + panier

Regroupement : ensemble on coopère, ensemble on se sent plus fort

Invitation

On demande aux parents d'apporter une boîte d'œufs et un goûter  
Une photo pour l'arche des enfants